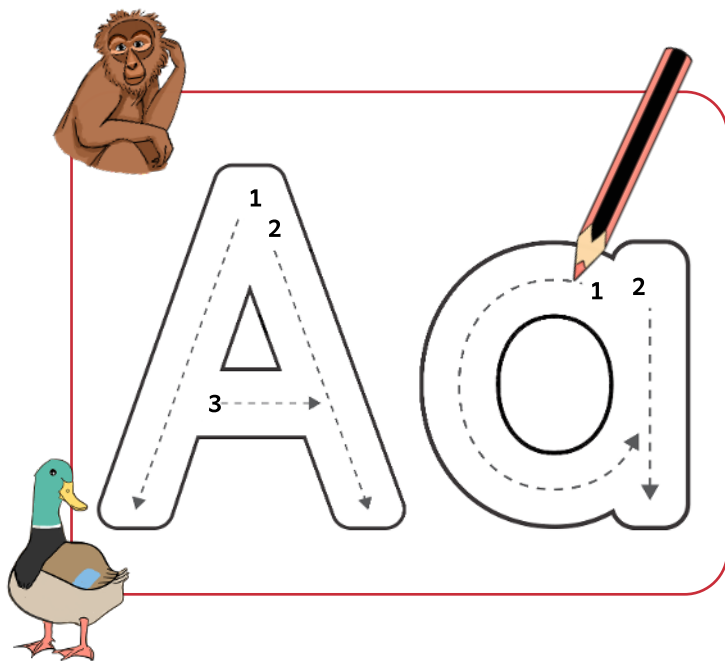


Mit førskolehæfte 3



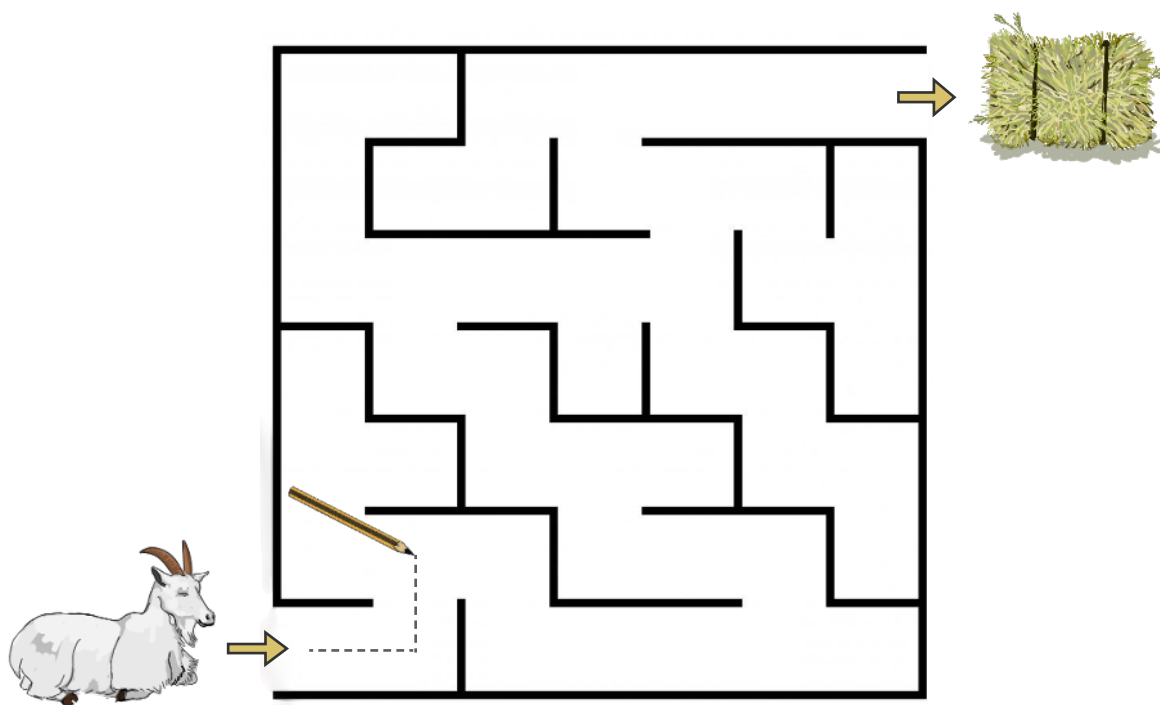
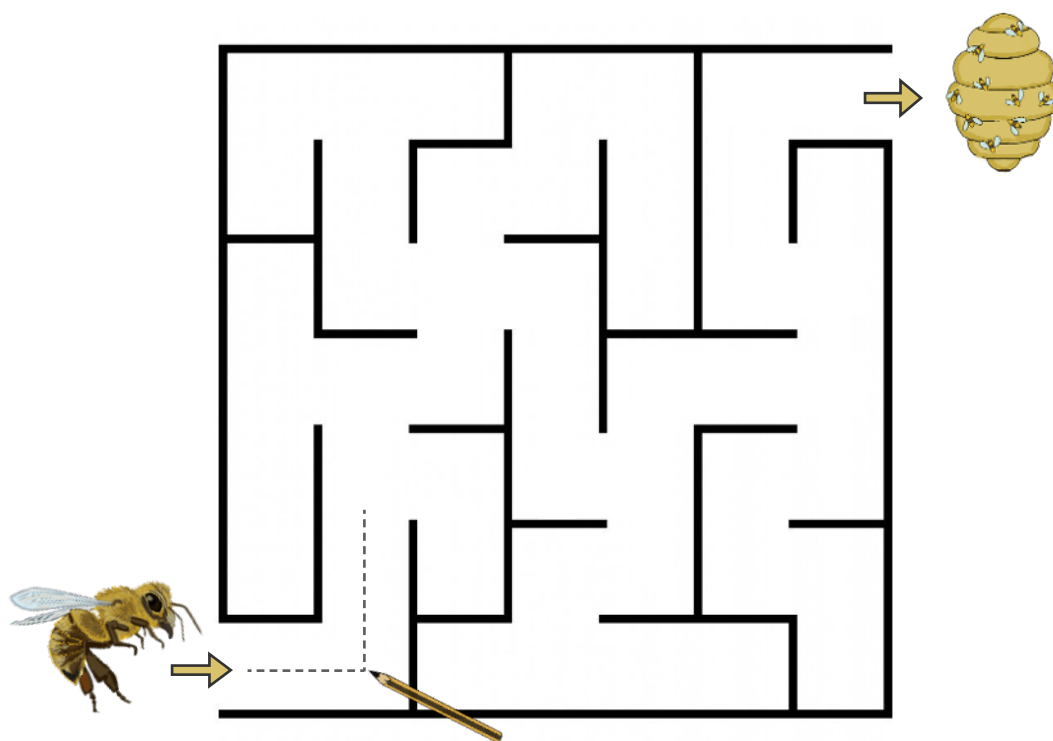
Navn: _____

Klasse: _____

Find vej

Når man prøver at finde vej igennem en labyrint, skal man holde tungen lige i munden. Nogle af vejene er nemlig blindgyder!

Find vej gennem labyrinten.



Tegn på strengen

Når man skal lære at tegne præcist, kan det hjælpe at gøre det langsomt og roligt hele vejen. Det kræver koncentration og øvelse.

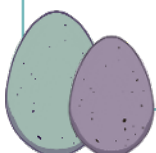
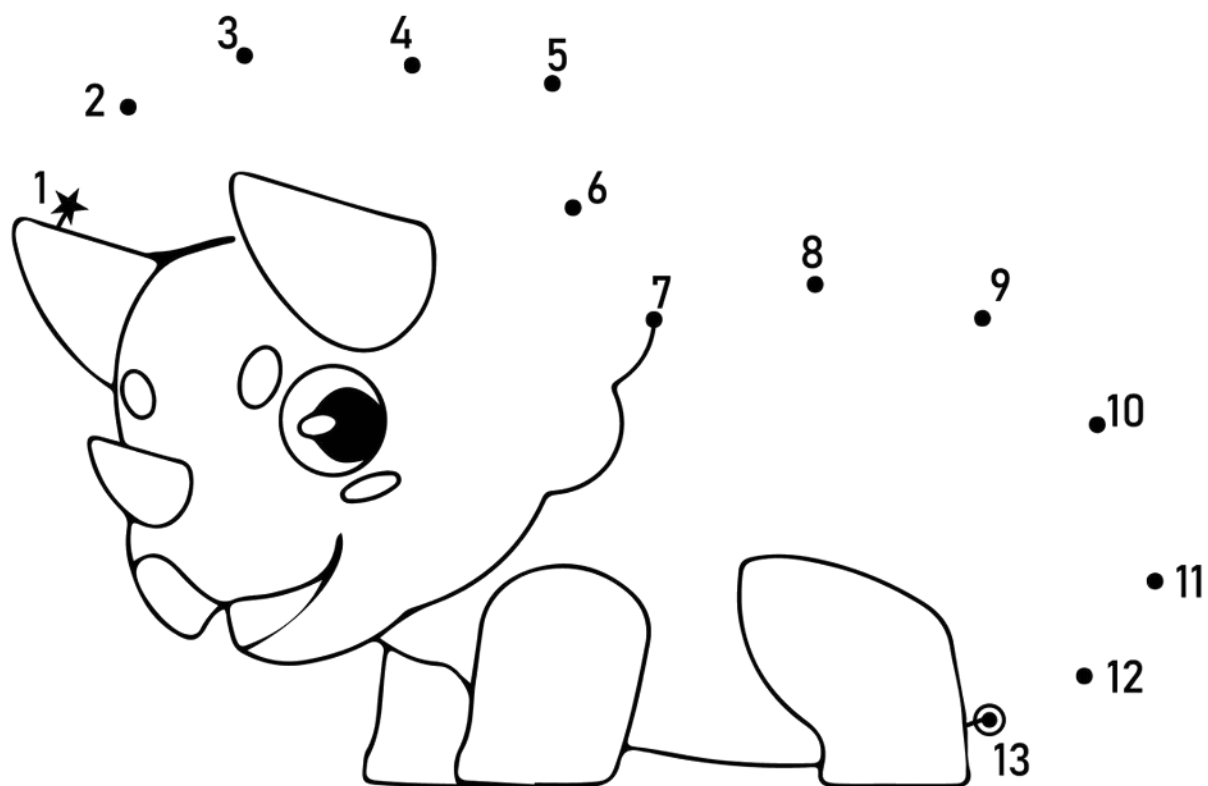
Følg stregerne med din blyant.



Fra prik til prik

Når du øver dig i at tegne, bliver dine hænder og fingre stærkere og bedre til at styre blyanten. Det hjælper dig også, når du skal lære at skrive bogstaver og tal!

Tegn fra prik til prik, og farvelæg billedet.

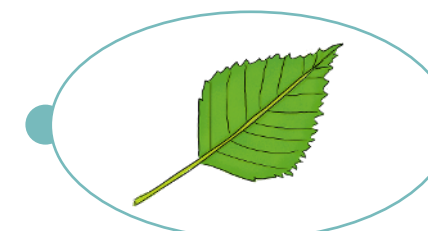
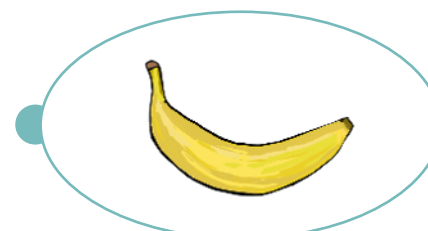
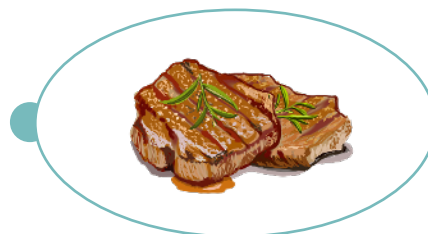
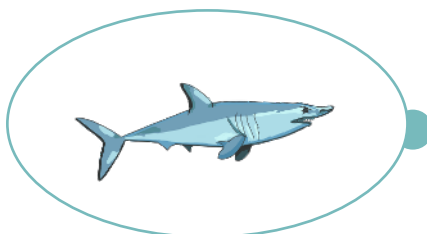
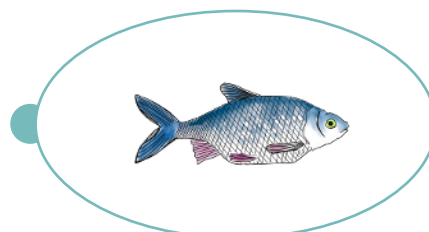
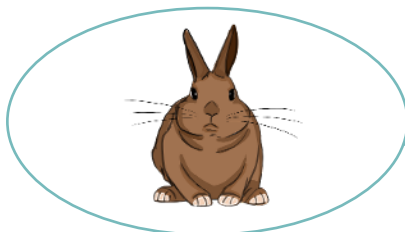


Hvad passer sammen?

Brug dine øjne, og tænk dig godt om. Hvad hører mon sammen?

En abe spiser? En haj spiser? Prøv selv!

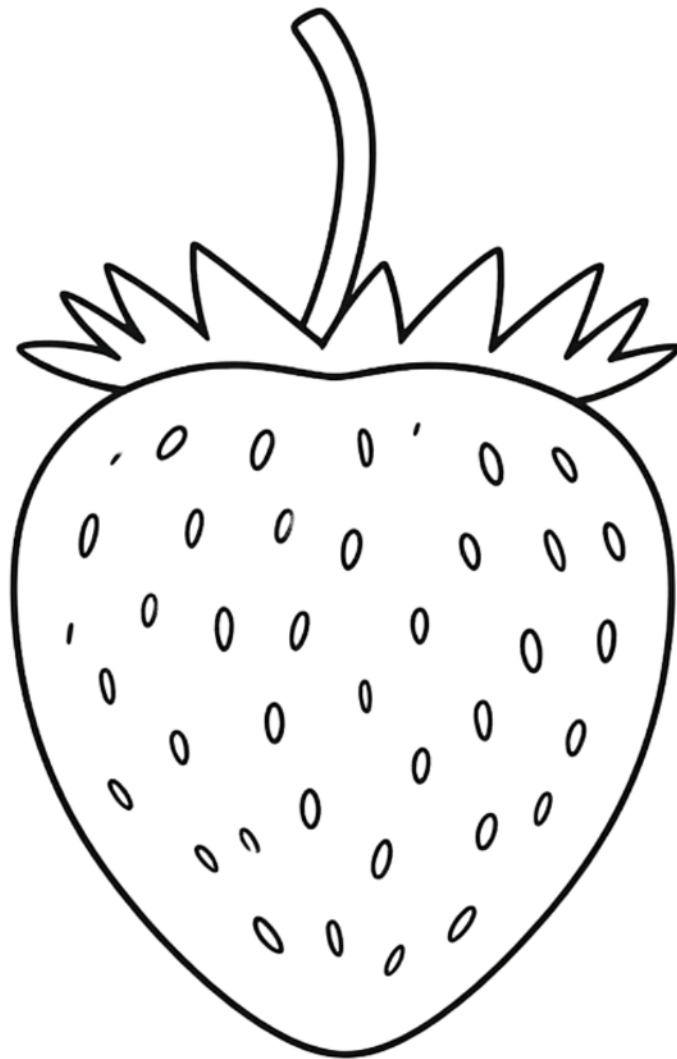
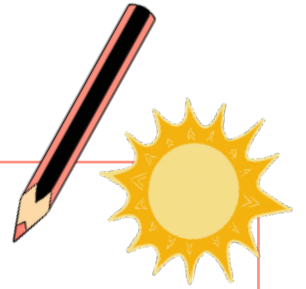
Sæt streg mellem de to ting, som passer sammen.



Farv billedet

Når du farvelægger, lærer du at holde dig inden for stregerne og at vælge flotte farver. Det træner dine øjne, din tålmodighed og din fantasi.

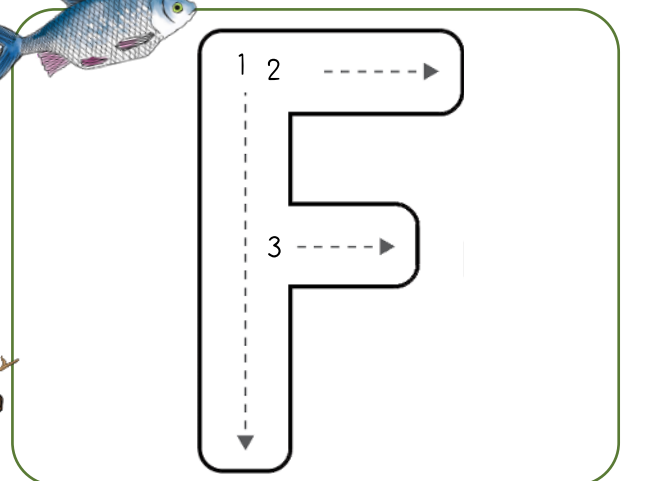
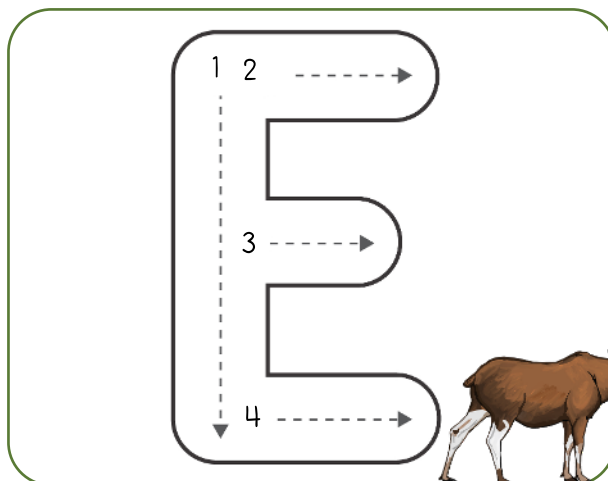
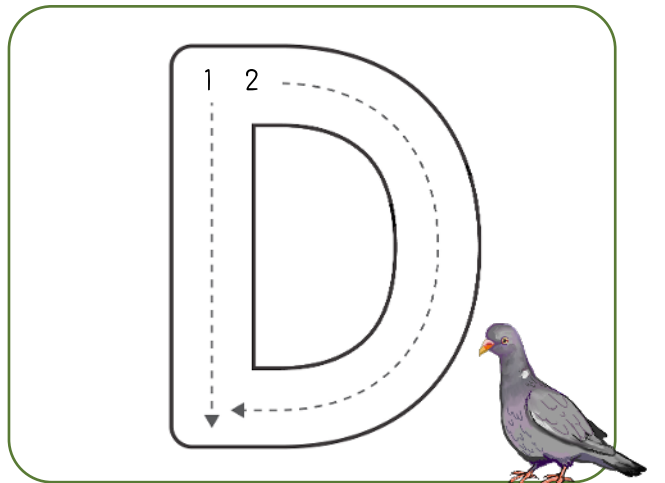
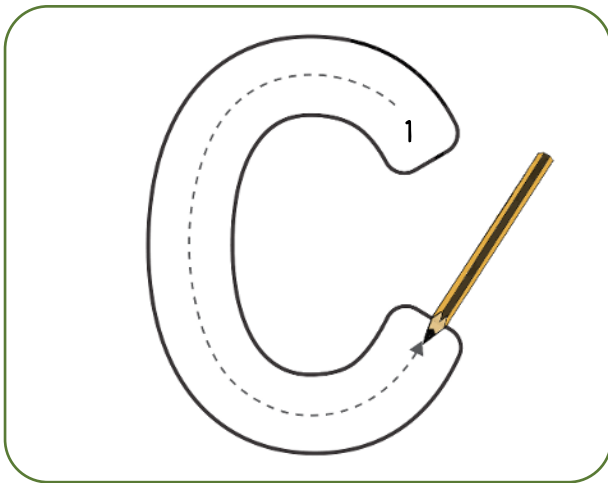
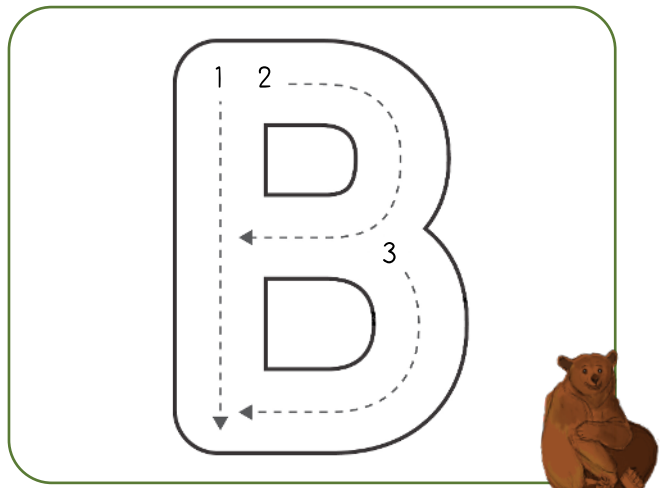
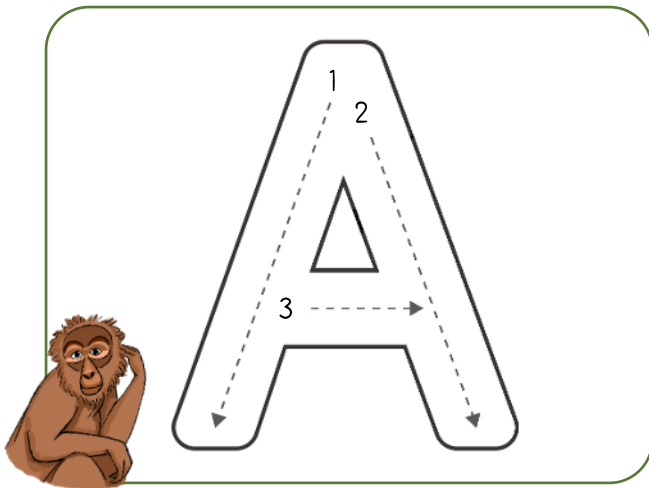
Farvelæg billedet.



Skriv bogstavet

Når man skal lære at skrive et bogstav, er det godt at øve sig flere gange, for så lærer du, hvordan din hånd skal bevæge sig.

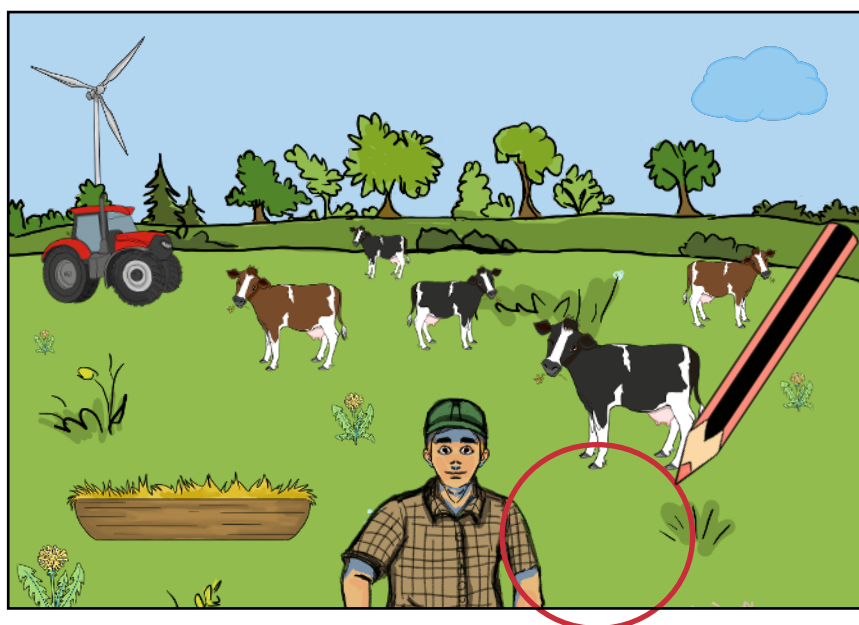
Skriv bogstaverne. Du kan bruge de små tal til at hjælpe dig.



Find 5 fejl

"Find 5 fejl" er en leg, hvor man ser på to næsten helt ens billeder.
Men når man kigger godt efter, er der små forskelle!

Find 5 fejl, og sæt ring om dem.



Klip

Hvis du klipper med en saks, træner du det, man kalder finmotorik. Finmotorik betyder, at du bruger de små muskler i dine hænder og fingre.

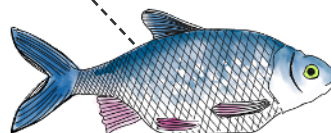
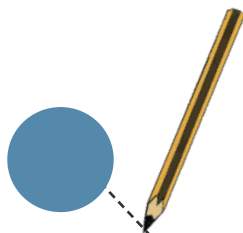
Klip ovenpå stregerne.



Sæt streg til dyrets farve

Farver er det, der gør verden spændende at se på! Græsset er grønt, himlen er blå, og solen er gul. Farver kan blande sig og lave nye farver, f.eks. bliver blå og gul til grøn.

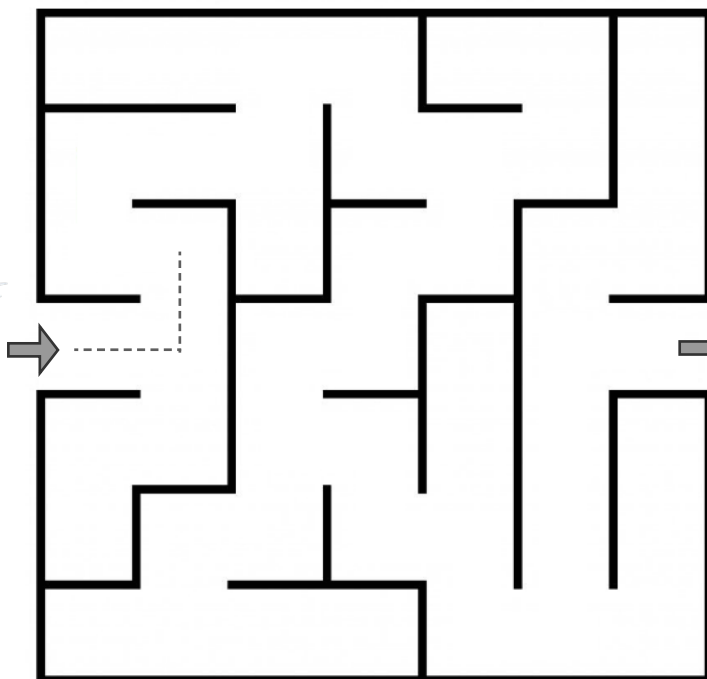
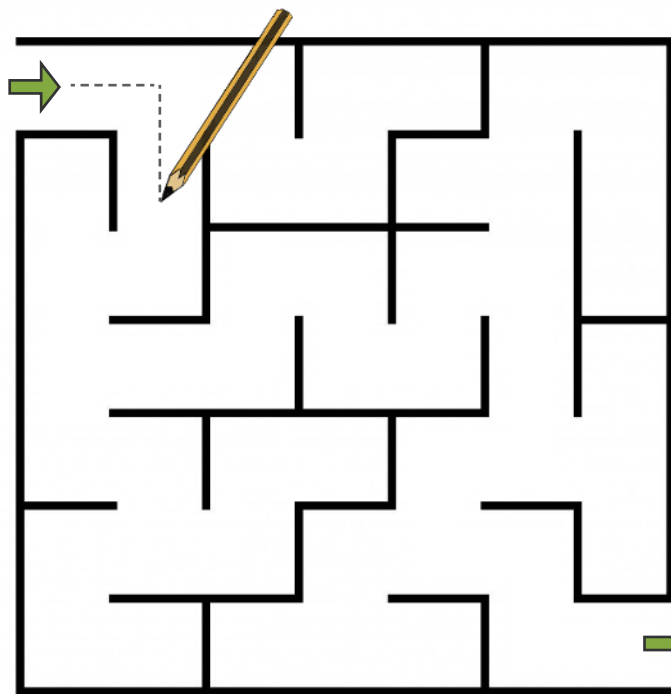
Sæt streg til den farve, som dyret har.



Find vej

Hjælp landmanden med at finde sin ko, så han kan malke den og få mælk. Hjælp også sælen med at finde fisk, så den får noget at spise.

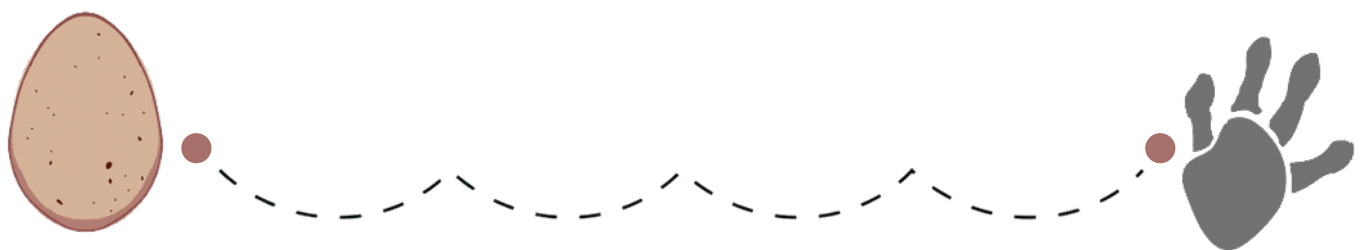
Find vej gennem labyrinten.



Tegn på strengen

Dinosaurer var store og spændende dyr, som levede for længe siden.
Nogle spiste planter, og nogle spiste kød.

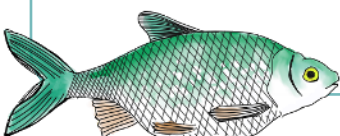
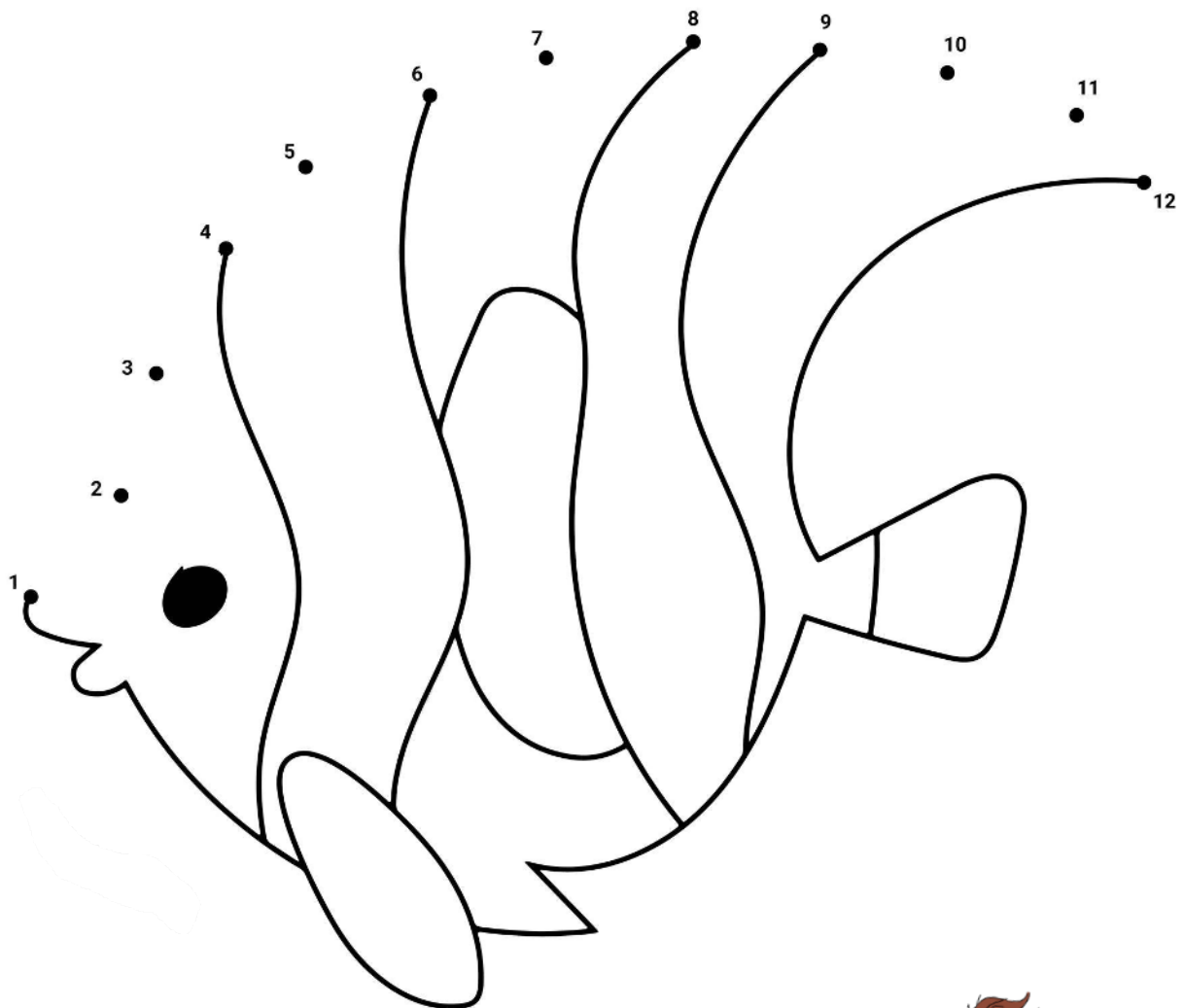
Følg stregerne med din blyant.



Tegn fra prik til prik

Når du tegner fra prik til prik, skal du kunne tælle. Du starter ved nummer 1 og bliver ved, til du er færdig. Du kan bruge dine fingre, hvis du synes, at det er lidt svært.

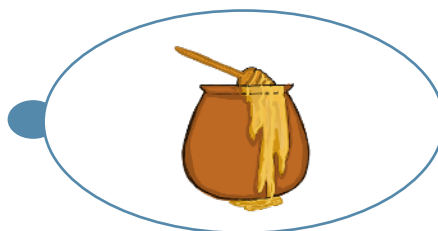
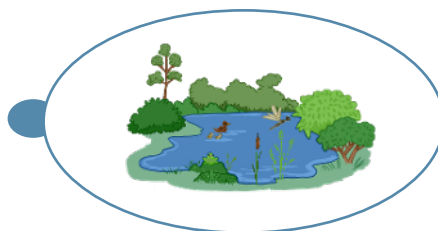
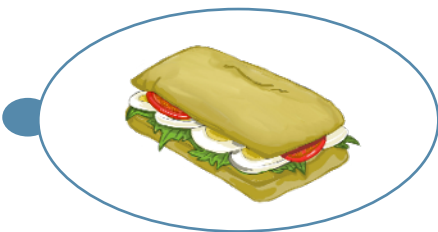
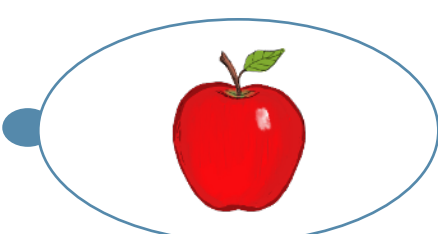
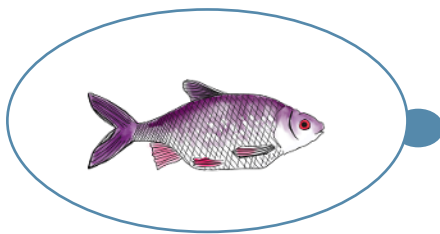
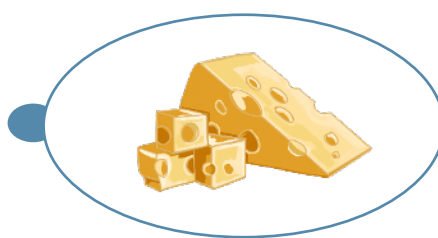
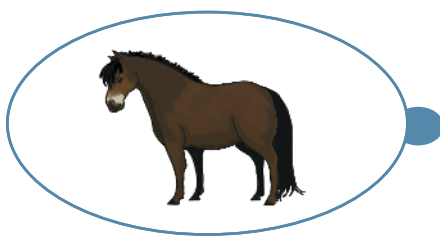
Tegn fra prik til prik, og farvelæg billedet.



Hvad passer sammen?

Skolen er et sted, hvor man lærer, leger og vokser hver dag.
Det kan være ret vildt, spændende og måske lidt svært at starte i skole.

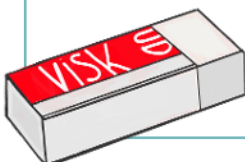
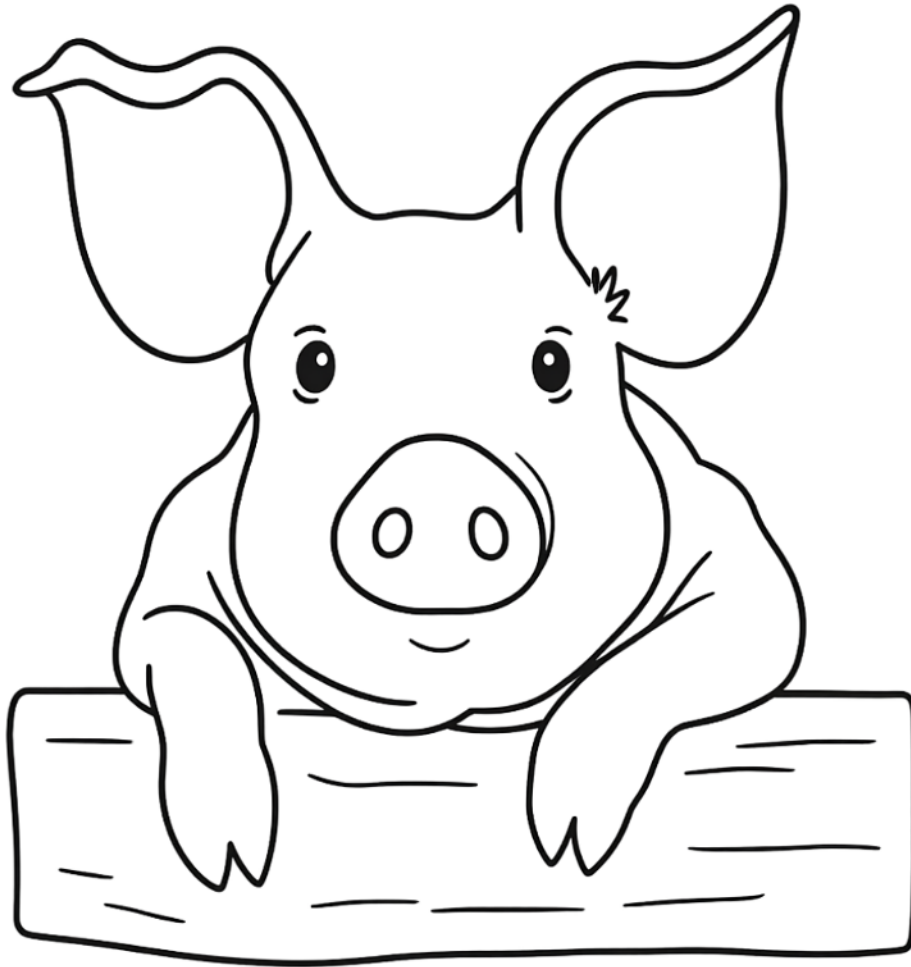
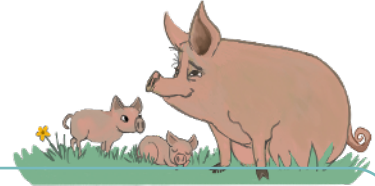
Sæt streg mellem de to ting, som passer sammen.



Farv billedet

En gris er et sødt og klogt dyr, der bor på mange bondegårde.
Grise har en lyserød snude, som de bruger til at snuse og rode i jorden.

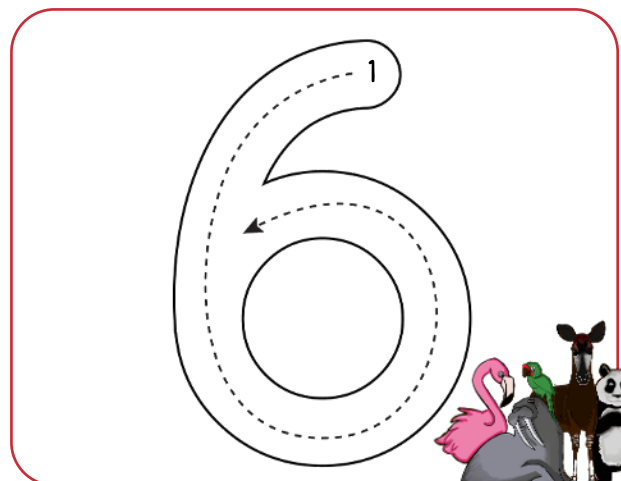
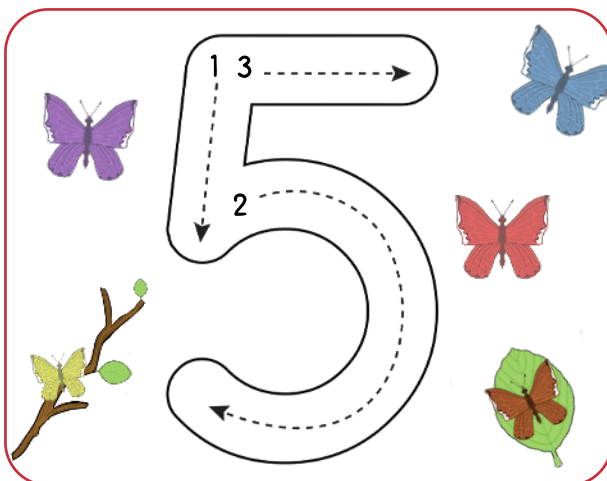
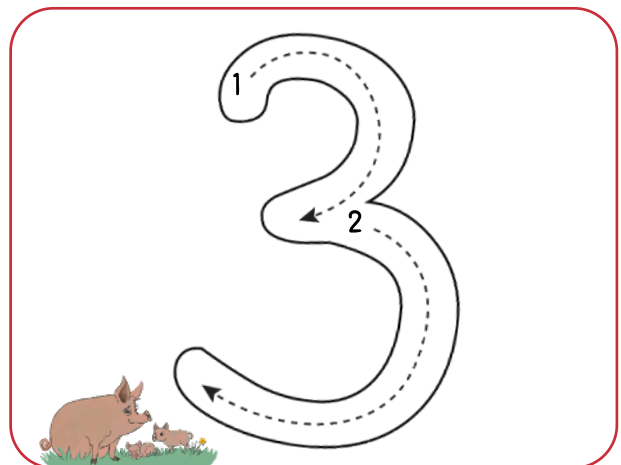
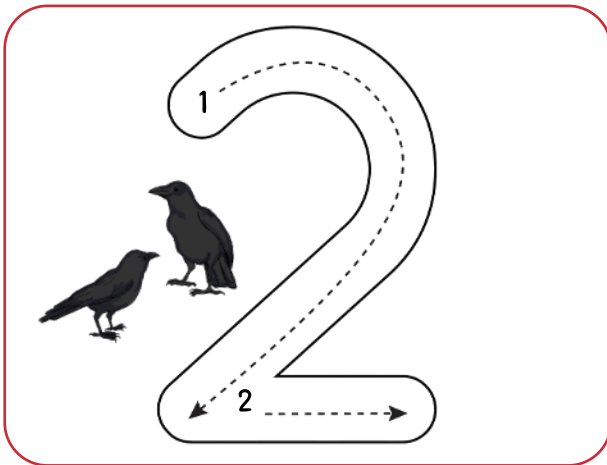
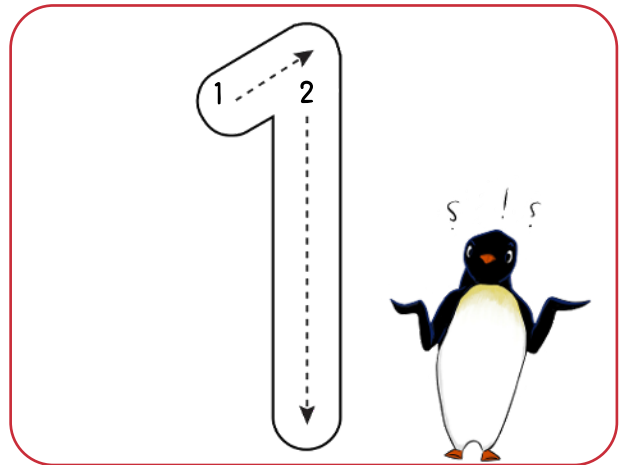
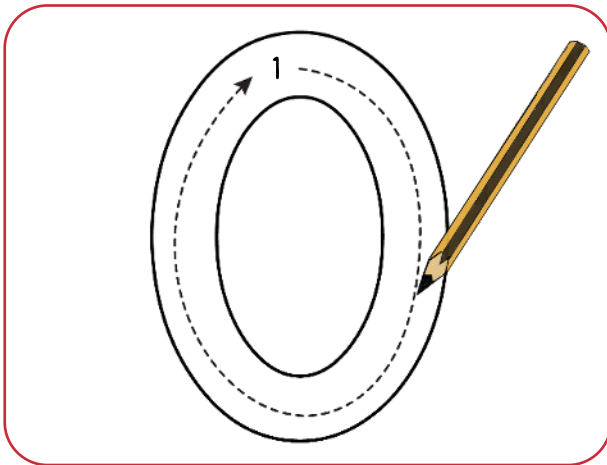
Farvelæg billedet.



Skriv tallet

Ligesom man øver sig på bogstaver, skal man også øve sig i at skrive tal. Det kan godt være lidt svært, så det er en god ide at øve sig mange gange.

Skriv tallene. Du kan bruge de små tal til at hjælpe dig.



Find 5 fejl

Når du finder fejl, træner du dine øjne og din hjerne.
Du lærer at kigge godt efter og se små forskelle.

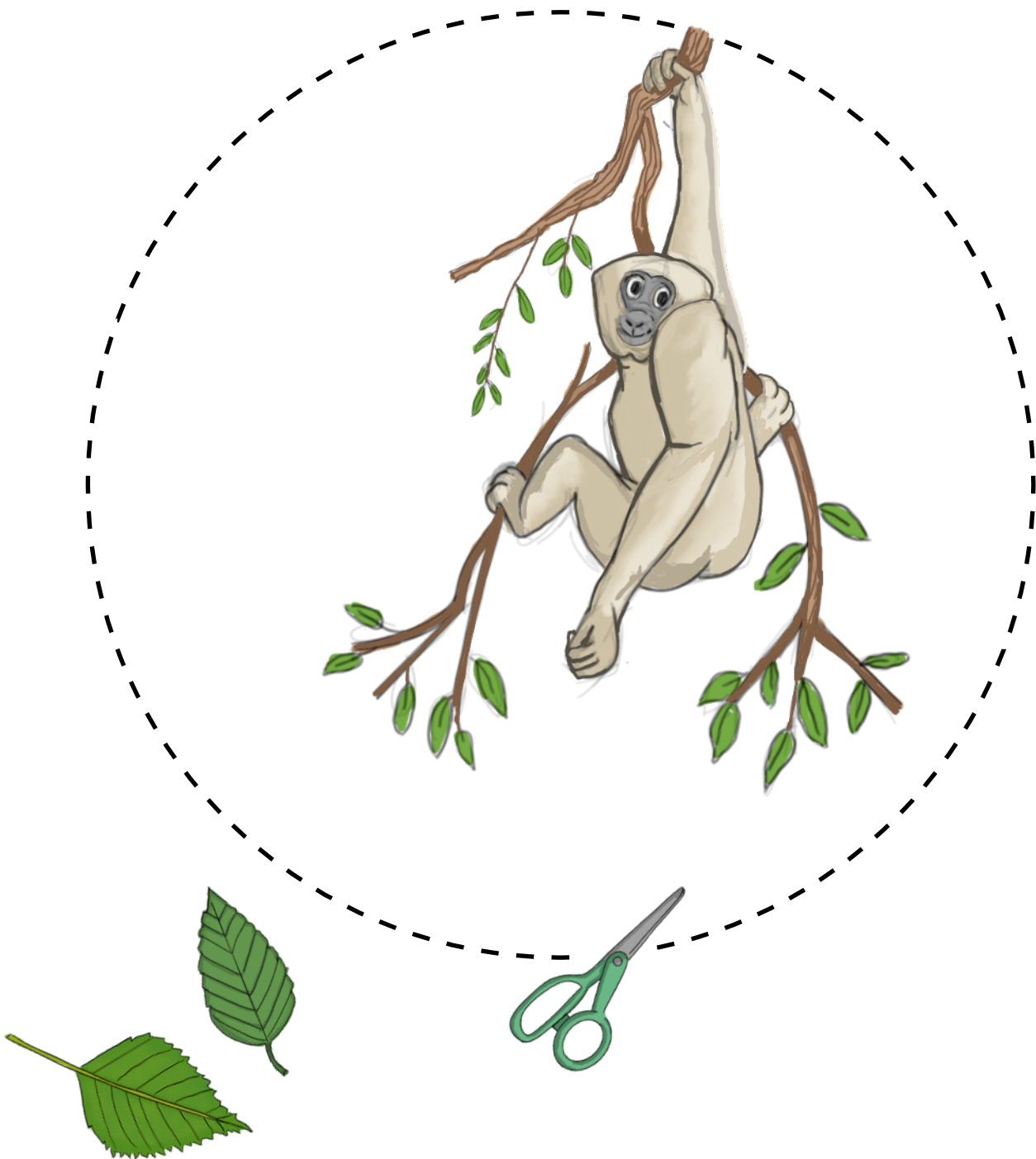
Find 5 fejl, og sæt ring om dem.



Klip

Det kan være ret svært men også sjovt at prøve at klippe i papir.
Man kan klippe lige, i zig-zag eller i cirkler, hvilket du kan øve dig på her.

Klip ovenpå strengen.



Sæt streg til farven

Nogle dyr har farver, som vil hjælpe dem med at gemme sig.
Andre dyr har farver, som advarer andre om, at de er farlige.

Sæt streg til den farve, som dyret har.

