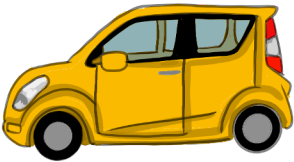


Sæt punktum

træningshæfte



Maja skal flytte, og det er hun ked af hun skal flytte til en anden by hun kommer til at savne sin skole og alle sine venner da Maja starter på en ny skole, er hun meget nervøs, men de er alle meget søde

Jeg fandt punktummer.

Navn: _____

Klasse: _____

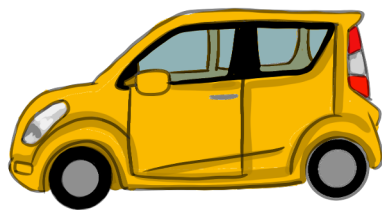
Maja skal flytte

Historien mangler punktummer. Læs historien.

Sæt de manglende punktummer, og ret til stort bogstav.

Skriv til sidst, hvor mange punktummer du satte i alt.

Maja skal flytte, og det er hun ked af hun skal flytte til en anden by hun kommer til at savne sin skole og alle sine venner da Maja starter på en ny skole, er hun meget nervøs, men de er alle meget søde Maja får hurtigt nye venner når Maja tænker tilbage, savner hun sine gamle venner, men når hun så kigger på sine nye venner, bliver hun glad igen nu har hun dobbelt så mange venner som før



Jeg fandt punktummer.

Hoppebolden

Historien mangler punktummer. Læs historien.

Sæt de manglende punktummer, og ret til stort bogstav.

Skriv til sidst, hvor mange punktummer du satte i alt.

Emilie og Laurits er gode venner de har kendt hinanden længe, og de er næsten aldrig uvenner bortset fra lige nu de er blevet uvenner, fordi Emilie kom til at smide Laurits' nye hoppebold væk i frikvartet nu kan de ikke finde hoppebolden igen Laurits er ked af det og er sur på Emilie han gider ikke lege med hende Emilie er ked af det, og hun kan ikke lide, at Laurits er sur på hende Emilie prøver at forklare Laurits, at det var et uheld



Jeg fandt punktummer.

Anton vil være politibetjent

Historien mangler punktummer. Læs historien.

Sæt de manglende punktummer, og ret til stort bogstav.

Skriv til sidst, hvor mange punktummer du satte i alt.

Anton leger politimand, da det er hans drøm at blive politimand Antons onkel er også politimand, og Anton synes, han er sej når Anton leger politi, har han en falsk pistol pistolen er sort og ligner næsten en rigtig pistol han har også en hat og tøj, der får ham til at se ud som en betjent Anton leger, at han fanger tyve når han gør det ligger han på lur og kigger ud bag hækken i haven nogle dage leger han, at naboen er en tyv



Jeg fandt punktummer.

Juleønsker

Historien mangler punktummer. Læs historien.

Sæt de manglende punktummer, og ret til stort bogstav.

Skriv til sidst, hvor mange punktummer du satte i alt.

Ea har mange ønsker, og det har hun altid hun glæder sig altid til jul, så hun kan ønske sig nogle af dem i år ønsker hun sig en kjole, der skal være gul ligesom solen hun ønsker sig også en dukke, da de er sjove at lege med hun har mange dukker, men hun ønsker sig altid en ny mere et andet ønske er en sløjfe til håret sløjfen skal være rød ligesom Eas spænder så passer sløjfen og spændet sammen



Jeg fandt punktummer.

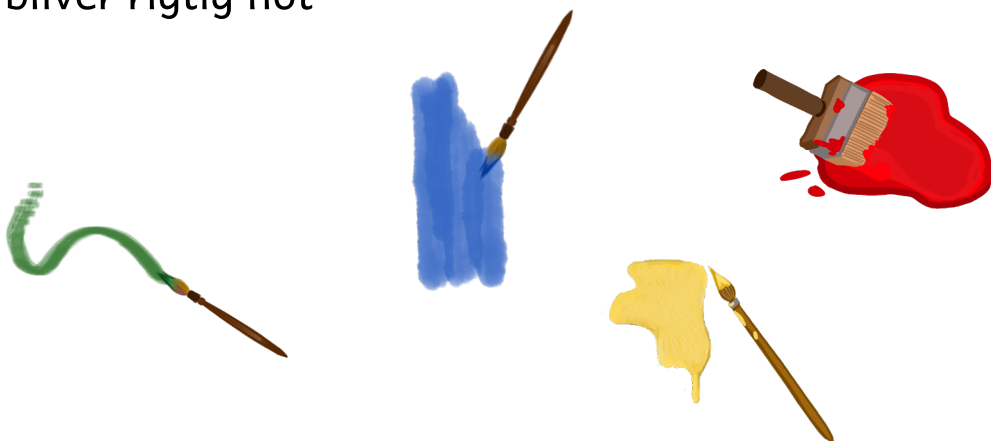
Vægmaleriet

Historien mangler punktummer. Læs historien.

Sæt de manglende punktummer, og ret til stort bogstav.

Skriv til sidst, hvor mange punktummer du satte i alt.

Karla og hendes fire venner maler på væggen de maler planeter og stjerner stjernerne er gule, og skyerne er blå de er ved at male himlen Karla og hendes venner maler væggen blå, gul og rød Karla maler ikke planeter og stjerner, hun maler nemlig en raket, som hun er ret vild med raketten er rød ligesom Karlas hår Karla og hendes venner er kreative, når de er sammen, og væggen bliver rigtig flot



Jeg fandt punktummer.

Gymnastiksalen

Historien mangler punktummer. Læs historien.

Sæt de manglende punktummer, og ret til stort bogstav.

Skriv til sidst, hvor mange punktummer du satte i alt.

I en stor gymnastiksal dansede og hoppede gymnaster rundt i flotte dragter og lavede flotte og sjove tricks musikken var meget høj, og alle heppede, når gymnasterne lavede vilde spring dommerne sad og skrev noter i deres bøger og kiggede godt efter hvordan gymnasterne udførte deres spring man kunne tydeligt høre "plap"-lyden, når gymnasterne landede på måtten alle gymnasterne var glade og smilende, og det var tydeligt at se, at de koncentrerede sig og nød det på samme tid



Jeg fandt punktummer.

Computerspil

Historien mangler punktummer. Læs historien.

Sæt de manglende punktummer, og ret til stort bogstav.

Skriv til sidst, hvor mange punktummer du satte i alt.

I det hyggelige værelse sad vennerne omkring deres computere iført høretelefoner og med intense ansigtsudtryk skærmen lyste op, mens de sammen forsøgte at finde rundt inde i spillet, og løse de udfordringer der var lyden af tastetryk, råb og grin fyldte rummet, mens de arbejdede sammen som et hold for at løse opgaverne de snakkede sammen om, hvor de var henne i spillet, og hvad deres strategi var, når de skulle vinde og besejre fjenderne de spiste is og drak sodavand næsten hele natten



Jeg fandt punktummer.

Fodbold i parken

Historien mangler punktummer. Læs historien.

Sæt de manglende punktummer, og ret til stort bogstav.

Skriv til sidst, hvor mange punktummer du satte i alt.

På en solrig eftermiddag inviterer Jeppe sin bedsteveninde, Mia, med på en picnic i parken madkurven er fyldt med lækkerier, og solen skinner de skal spille kort og hygge sig. Jeppe og Mia har været bedstevenner siden børnehaven nu går de i samme klasse de er gode til at lege sammen, men kan også blive uvenner en gang i mellem de er heldigvis gode til at bliver venner igen de spiser først lidt fra madkurven og bagefter går de ud i parken og spiller fodbold.



Jeg fandt punktummer.

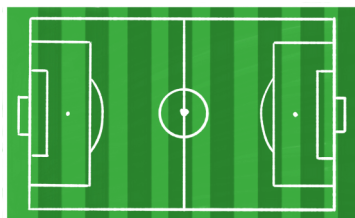
Fodboldturen

Historien mangler punktummer. Læs historien.

Sæt de manglende punktummer, og ret til stort bogstav.

Skriv til sidst, hvor mange punktummer du satte i alt.

Jonas har glædet sig i flere dage til netop denne dag han skal nemlig ind og se sit yndlingshold spille en fodboldkamp han tager sin fodboldtrøje på, som har holdets logo på brystet den skal han selvfølgelig have på til kampen han fylder sin rygsæk med en flaske vand og nogle snacks turen derind tager nemlig lidt tid først skal de med tog og bagefter med en bus lige inden han går ud af døren, kommer han i tanke om, at han skal huske sit sæsonkort godt han huskede det



Jeg fandt punktummer.

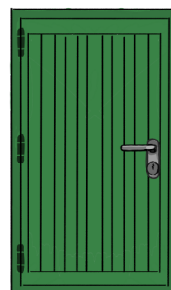
Den åbne dør

Historien mangler punktummer. Læs historien.

Sæt de manglende punktummer, og ret til stort bogstav.

Skriv til sidst, hvor mange punktummer du satte i alt.

Da William og hans far, Anton, kom kørende hjem efter han havde være til håndbold, opdagede de, at døren ind til huset stod åben de parkerede bilen og gik langsomt hen mod døren de råbte "halloooo" ind i huset der var ingen, der svarede de hørte lyde ude fra køkkenet pludselig stak Williams mor hovedet frem ude fra køkkenet William og Anton nærmest hoppede af forskrækkelse derefter åndede de lettet op, da de fandt ud af, at det bare var Williams mor, som havde glemt at lukke døren efter sig



Jeg fandt punktummer.