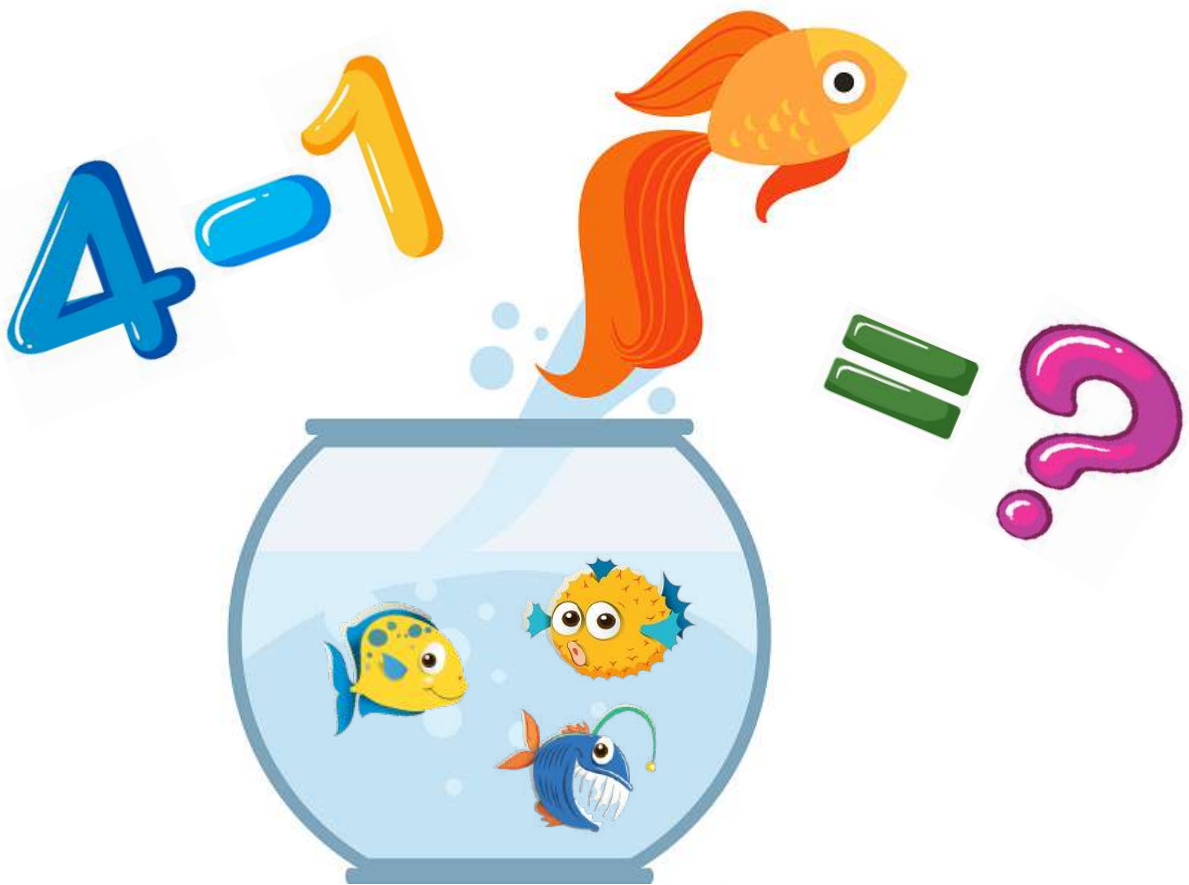


# Havet

## Matematik 1



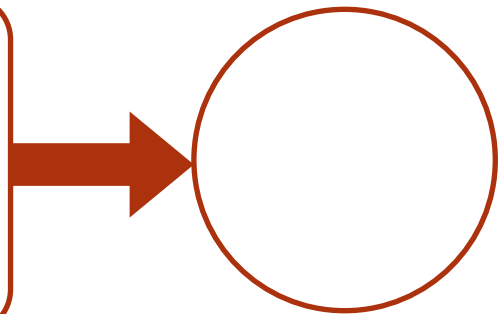
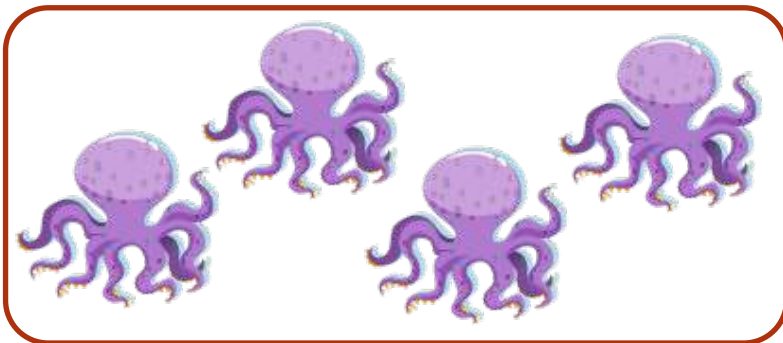
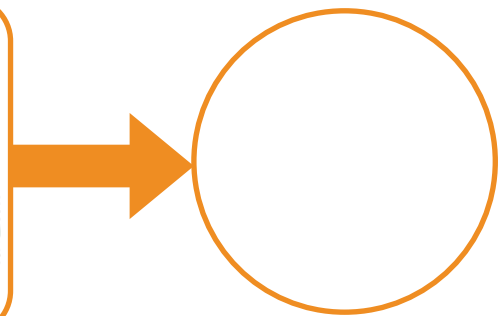
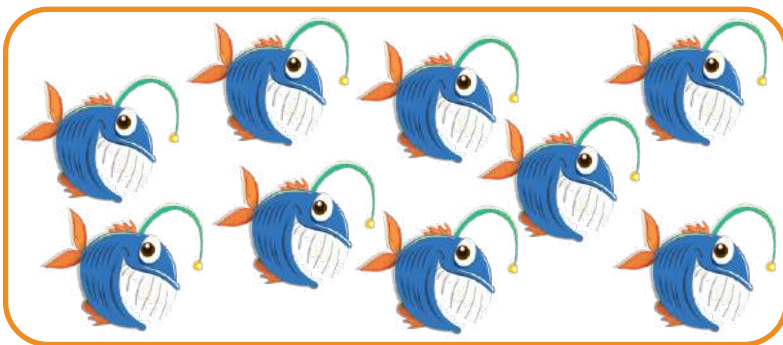
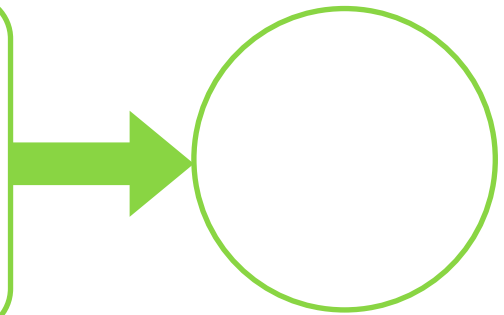
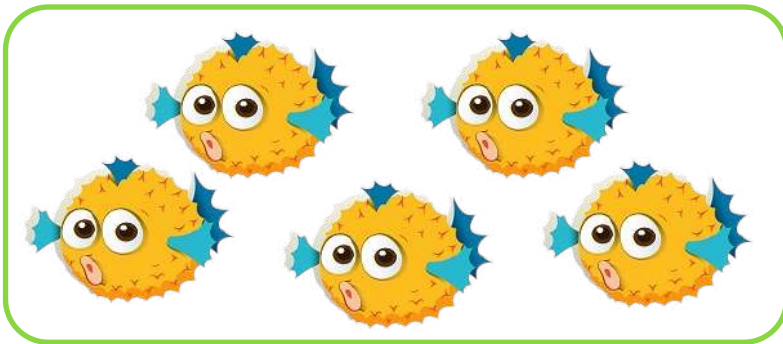
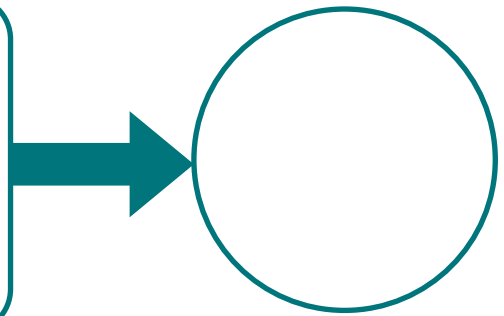
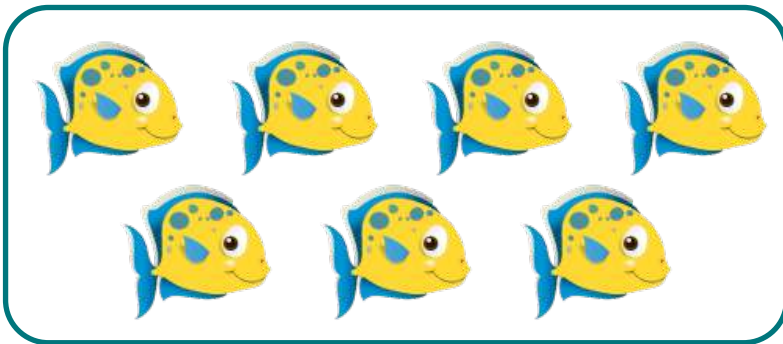
Navn: \_\_\_\_\_

Klasse: \_\_\_\_\_

# Tæl

Dette hæfte handler om noget super sjovt - matematik! Matematik hjælper os med at løse problemer og have det sjovt samtidig.

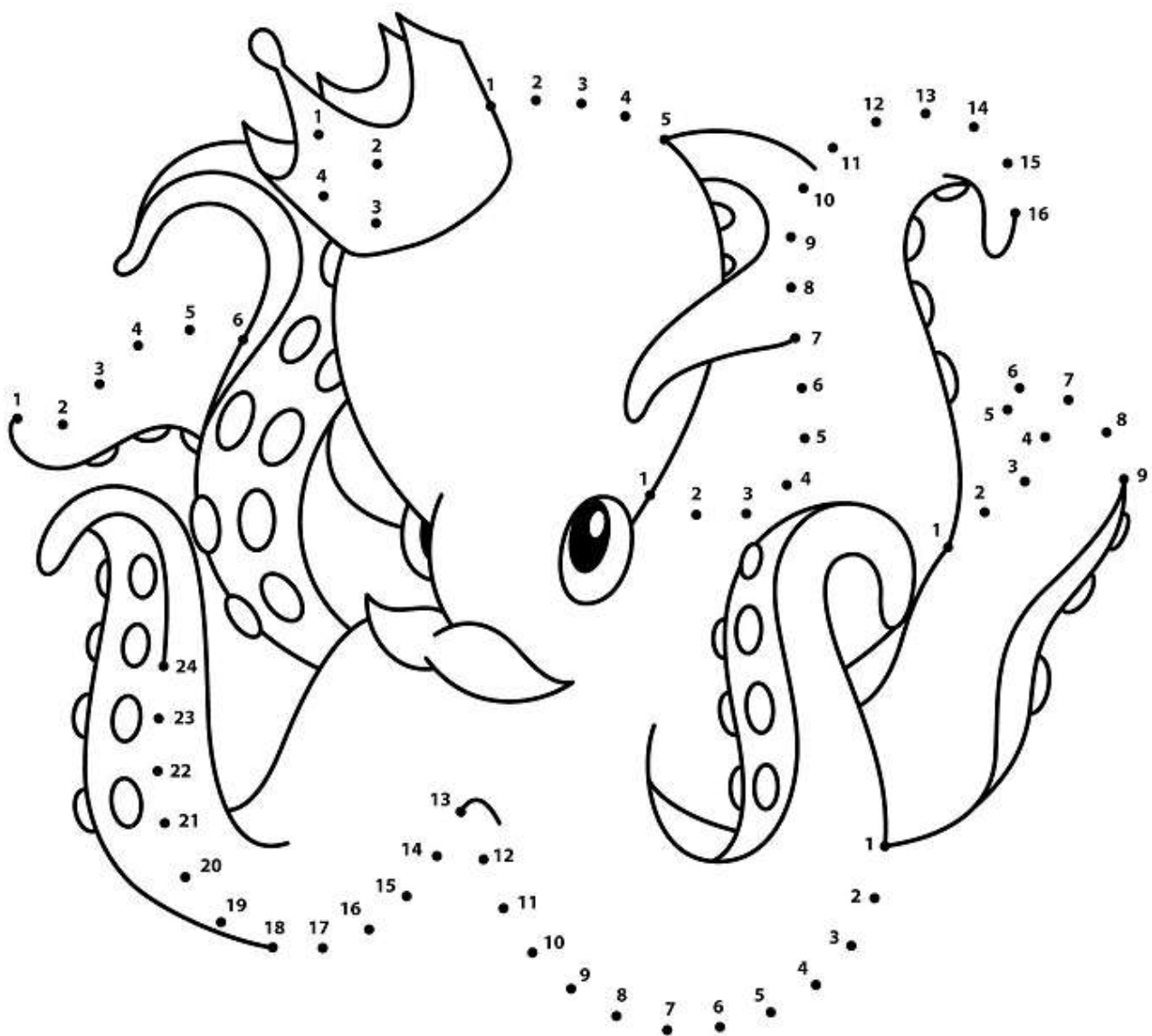
Tæl hvor mange der er, og skriv det i cirklen.



# Sæt streg mellem tallene

Forestil dig at matematik er som at lege med tal. Tal er som små venner, der kan hjælpe dig med at tælle, sammenligne og finde ud af, hvor mange ting du har.

Sæt streg mellem tallene og farvelæg.

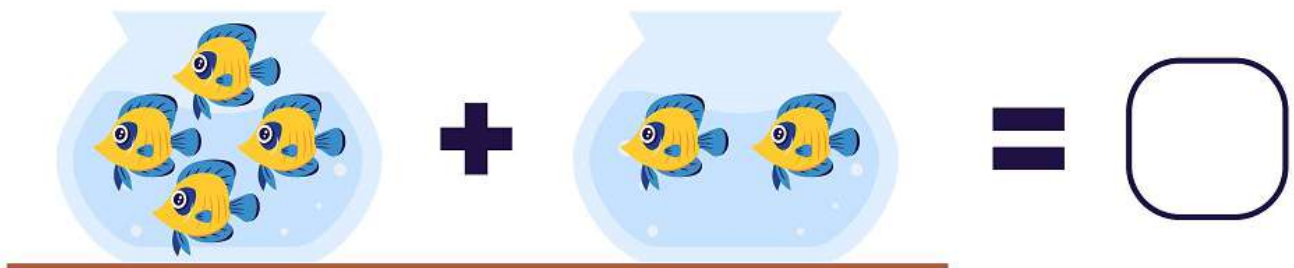


# Tæl og plus

Der er mange ting, du kan gøre med matematik. Først og fremmest kan du tælle! Du kan tælle dit legetøj, dit slik eller endda dine venner.

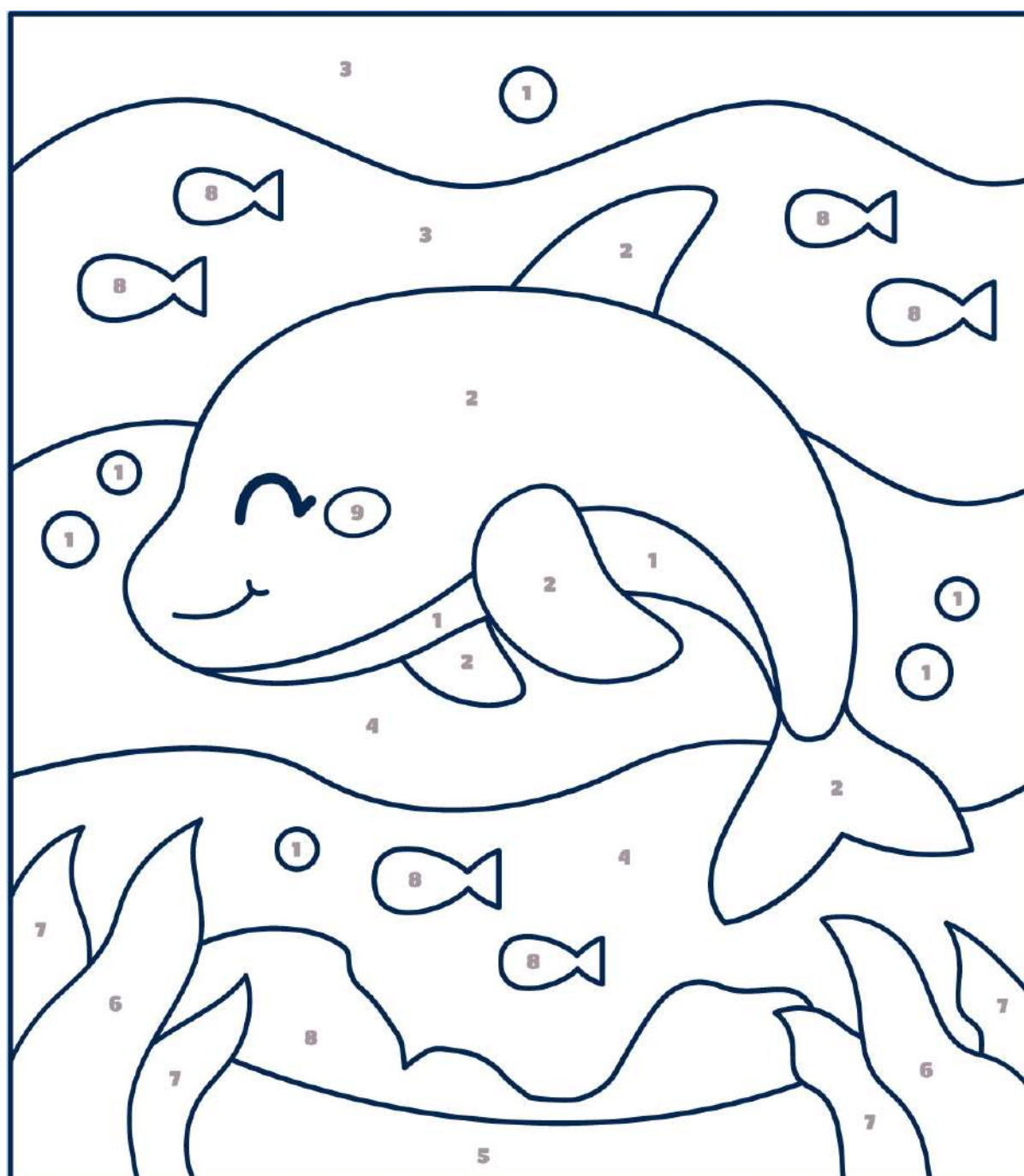
Prøv selv!

Plus fiskene sammen.



# Farvelæg efter tal

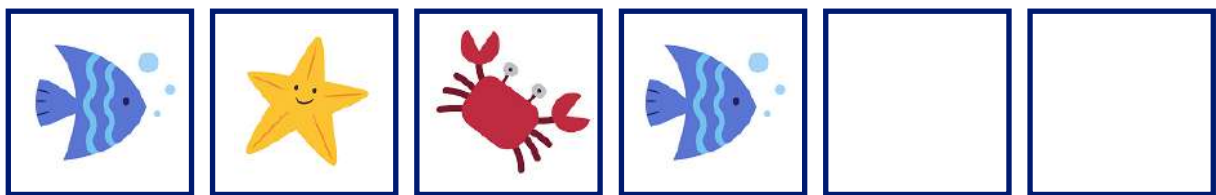
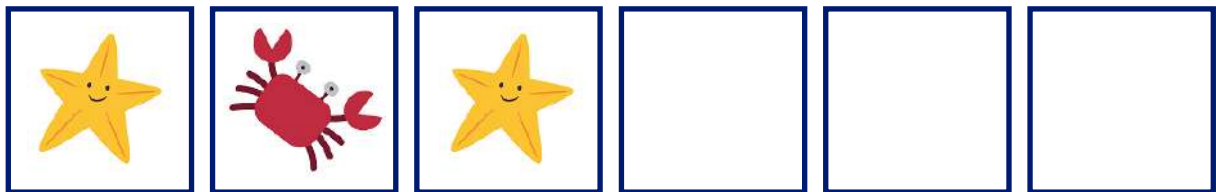
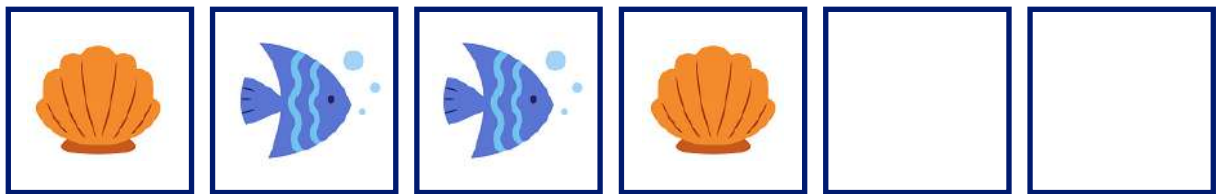
Tal findes alle steder omkring dig. Du kan også bruge tallene til at farvelægge efter. Det kan du prøve her.



# Fortsæt mønsteret

Matematik er også mønstre. Mønstre findes mange steder, både i naturen og i menneskeskabte ting. Her kan du øve dig i at finde mønstre.

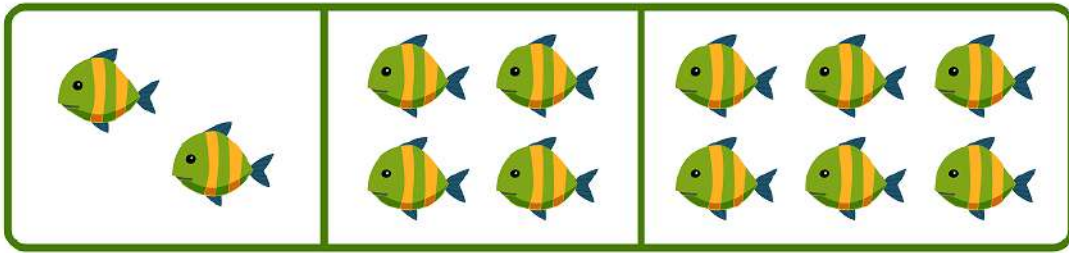
Fortsæt mønsteret. Tegn det der mangler i de tomme kasser.



# Tæl og plus

Udover at tælle, handler matematik også om at lægge tal sammen. Det kaldes for plus. På denne side kan du øve dig i at tælle og plusse.

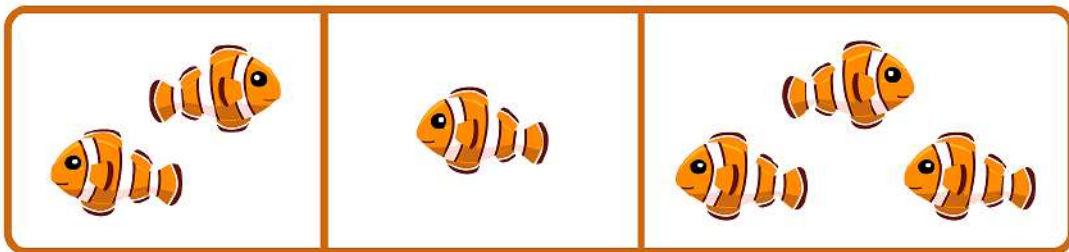
Tæl fiskene og plus dem sammen. Skriv resultatet på stregen.



+

=

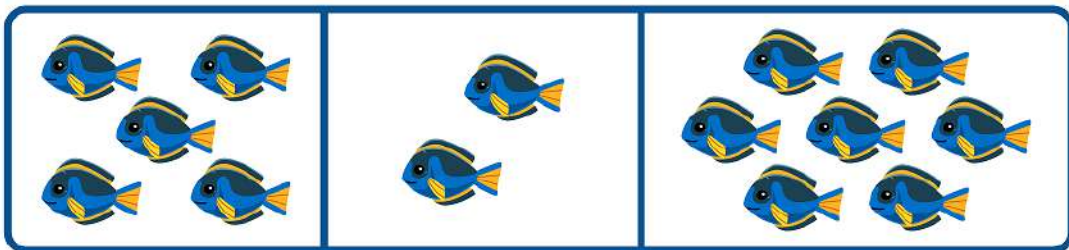
\_\_\_\_\_



+

=

\_\_\_\_\_



+

=

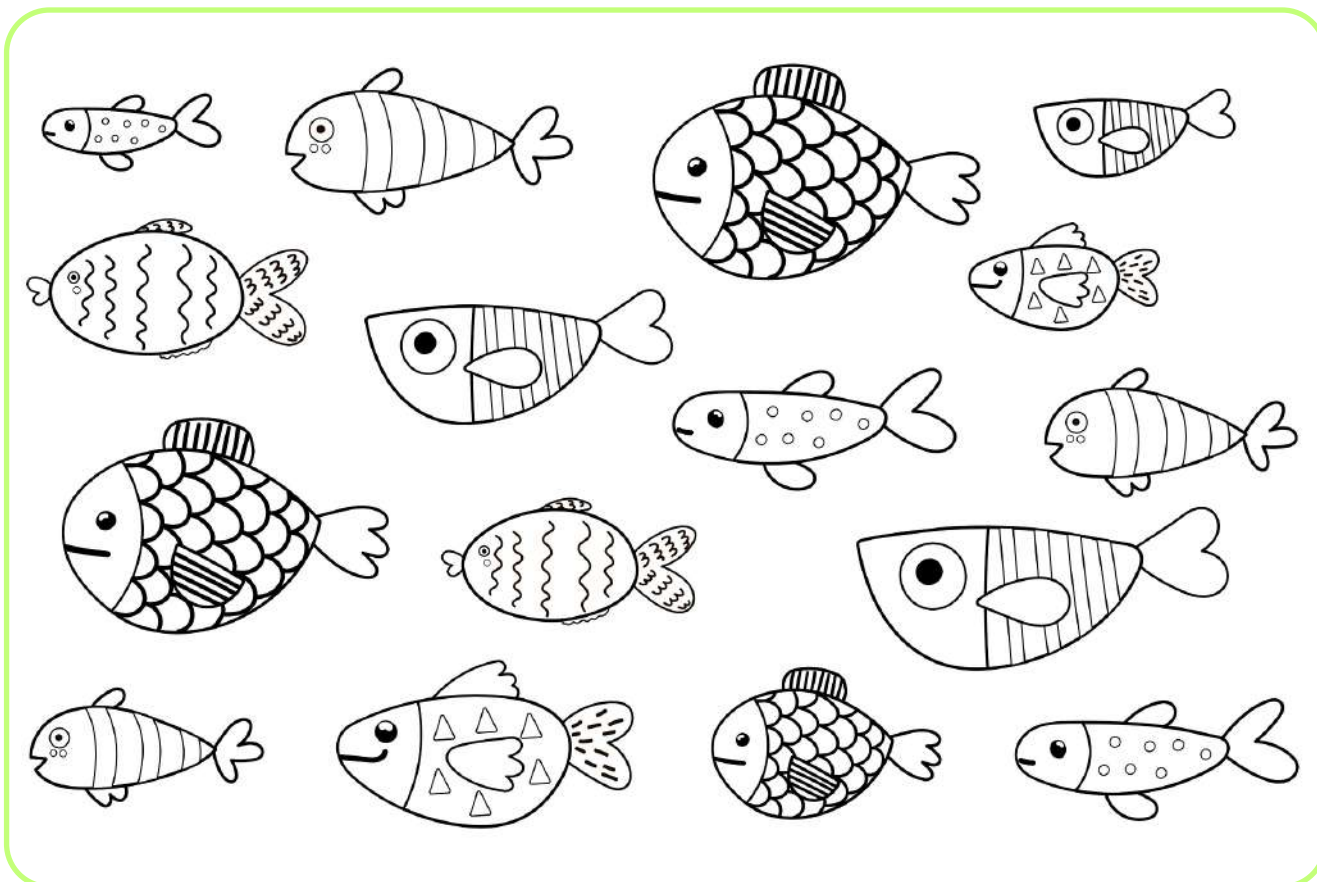
\_\_\_\_\_

# Tæl og farvelæg

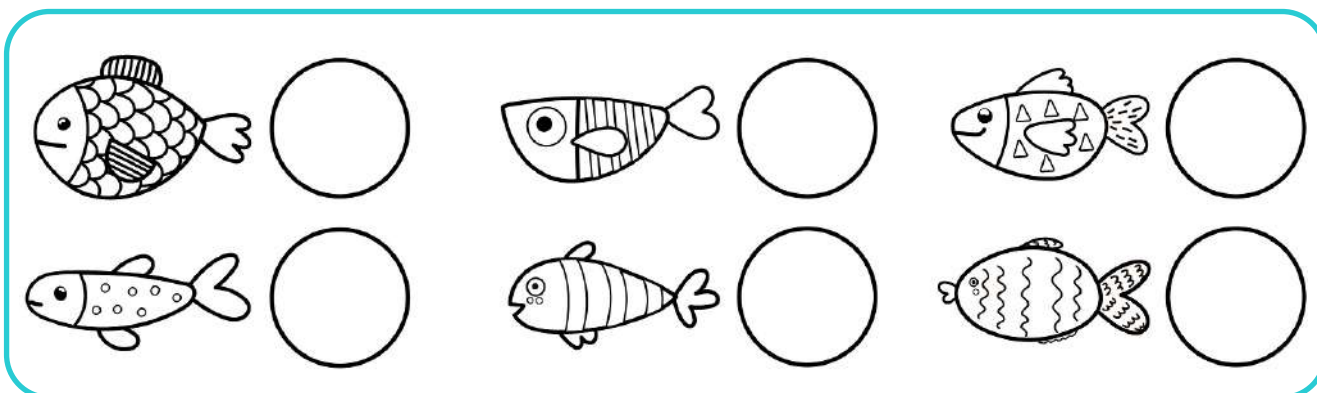
Det er ikke så let at tælle levende fisk, fordi de bevæger sig hele tiden.

Dem, der er her på siden, er dog helt stille. Prøv at tælle dem!

Farvelæg fiskene.



Tæl hvor mange der er af hver.





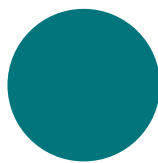
# Plus og farvelæg

Når du bruger matematik, åbner du døren til en verden af opdagelser og sjov. Matematik kan hjælpe os med at tænke og løse gåder.

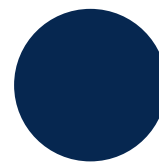
Læg tallene sammen og farvelæg resultatet med den rigtige farve.



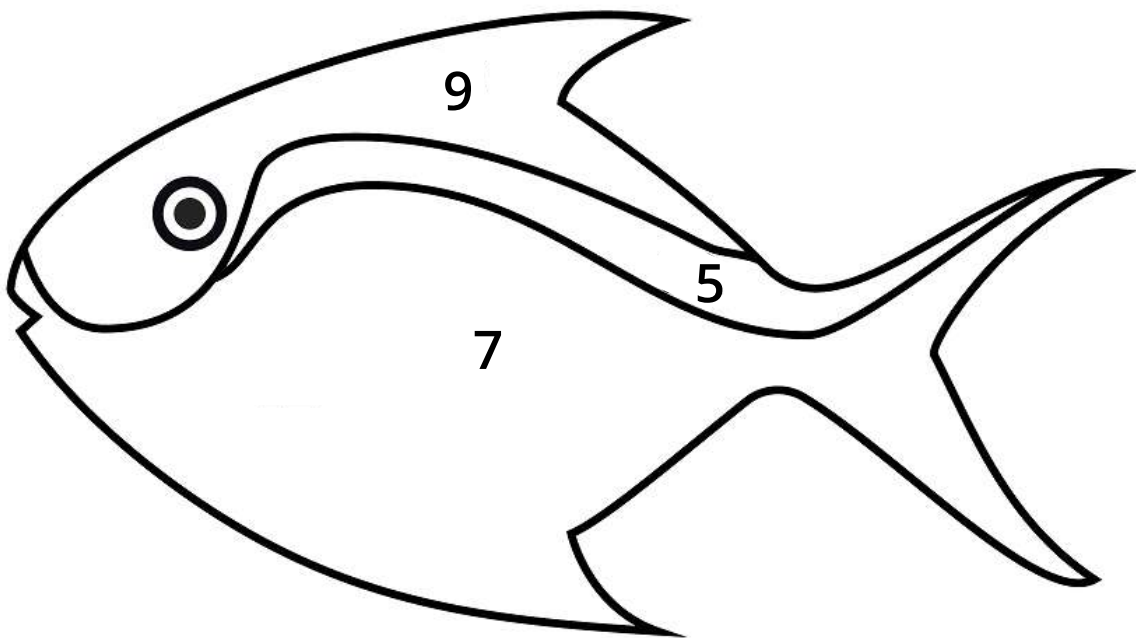
$3 + 4$



$2 + 3$



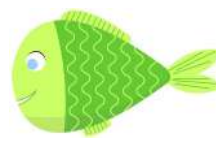
$5 + 4$



# Tæl fiskene

Matematik kan bruges til at sammenligne ting. Du kan finde ud af, hvad der er størst eller mindst, lettest eller tungest, dyrest eller billigst.

Tæl fiskene. Skriv antallet af hver farve nederst i cirklerne.



# Regn og find resultatet

Matematik er ikke kun at tælle og plusse. Nogle gange skal vi også trække fra. Det kaldes for minus. På denne side kan du øve dig i plus og minus.

Sæt streg fra regnestykket hen til korallerne med det rigtige resultat.

$3+6$



$1+7$

$9+1$



$2+3$

$2+1$



$10-1$

$8-3$



$5+5$

$4+4$

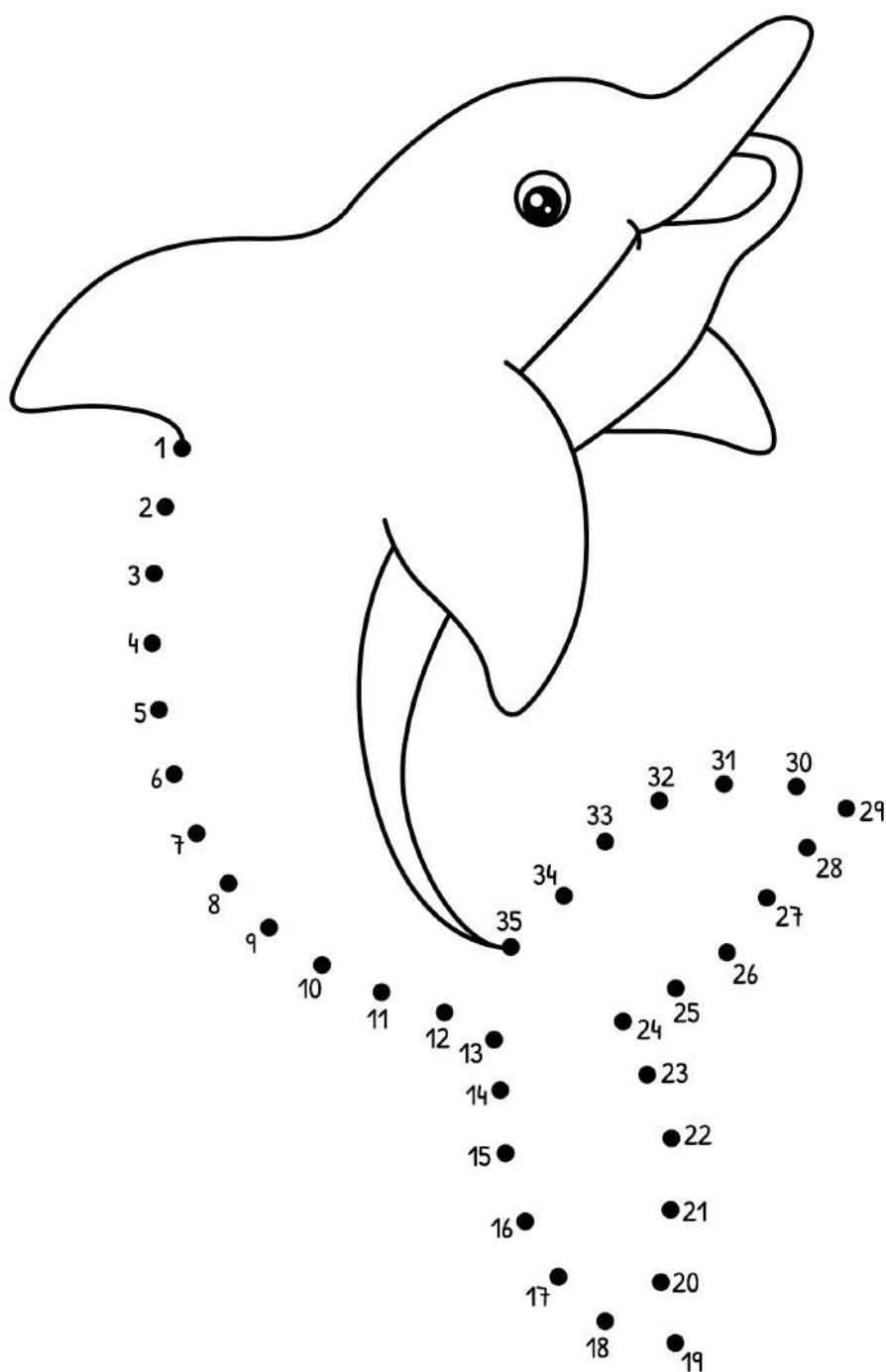


$7-4$

# Sæt streg mellem tallene

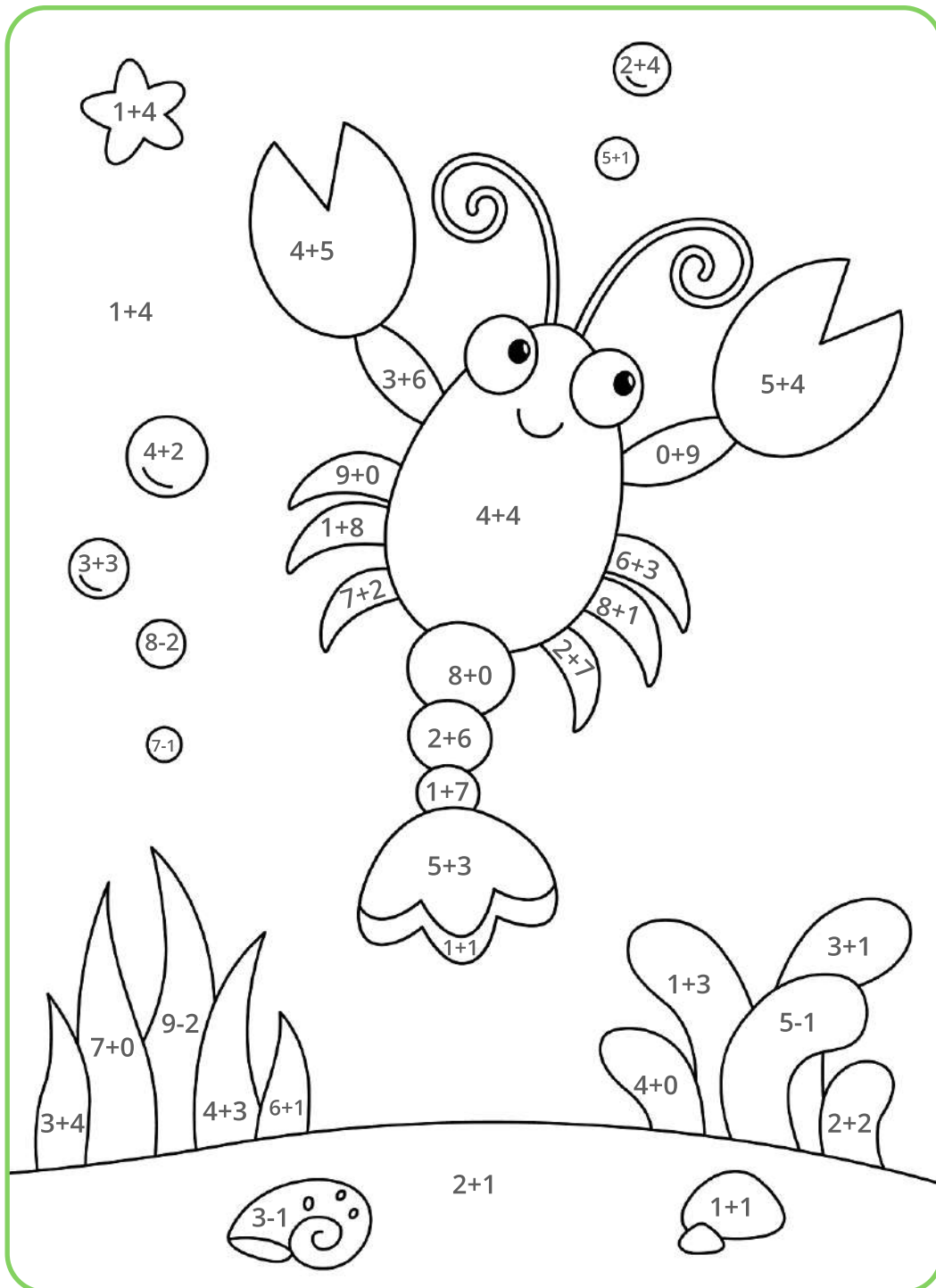
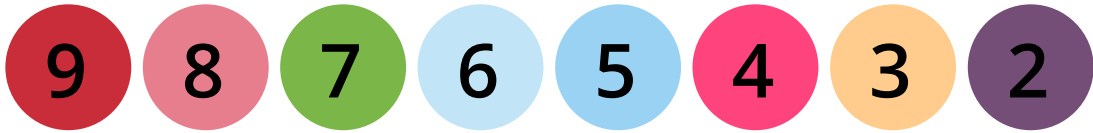
Matematik er også at lege med former og mønstre. Her på siden bruges tal til at vise, i hvilken rækkefølge du skal tegne noget.

Forbind tallene og farvelæg tegningen.



# Regn og farvelæg

Her er endnu en øvelse i at lægge sammen og trække fra. Udregn plus- og minusstykkerne og farvelæg tegningen, så det passer med resultatet.



# Logik

Matematik kan bruges til at løse gåder. For at løse opgaverne her på siden, skal du bruge din logiske sans.

Kan du finde ud af, hvilke tal der skal stå i stedet for søhesten og fisken, så regnestykkerne passer?

$$\begin{array}{ccccccc} \text{Søhest} & + & \text{Søhest} & + & \text{Søhest} & = & 12 \\ \text{Søhest} & = & \square & & & & \end{array}$$

$$\begin{array}{ccc} \text{Fiske} & + & \text{Fiske} & = & 20 \\ \text{Fiske} & = & \square & & \end{array}$$

$$\text{Fiske} + \text{Søhest} = \square$$