



Slå med 2 terninger og gang terningernes øjne sammen.

Placer en centicube eller andet på resultatet af de to terninger.

Hvis der ikke er flere kasser med et bestemt tal, kan du ikke lægge en brik.

Den første, der får 4 på stribe, vinder.

4 på stribe GANGE

1	2	1	6	10	6	30	9
3	4	8	18	4	9	12	2
24	12	15	10	18	8	24	4
9	15	3	2	1	5	1	36
24	20	30	12	30	8	5	4
9	6	16	10	12	2	4	3
18	30	25	18	16	4	6	25
3	8	10	20	24	25	30	6