



Sandsynlighed



Niveau 1



Sandsynlighed handler om at forudsige, om noget vil ske. Man beskriver sandsynligheder med brøker, decimaltal og procenter. Ofte når man regner med sandsynligheder, bliver ordet "chance" brugt til noget, som man gerne vil have lykkes. Ordet risiko bruges om noget, som man helst vil undgå.

Navn: _____

Klasse: _____



Chance

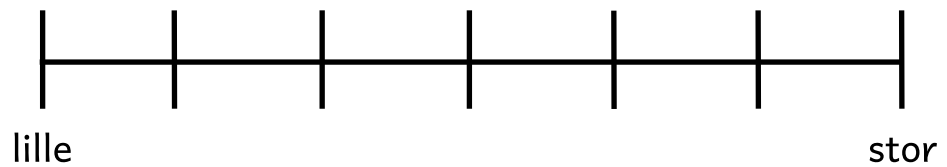


Sandsynlighed handler om at gætte, hvor sandsynligt det er at noget sker. Det kan bruges til at forstå, hvad der kan ske i forskellige situationer.

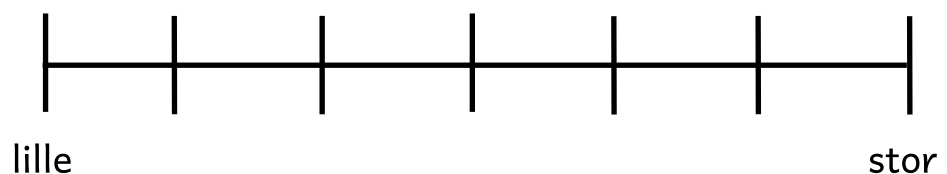
Hvad er chancen for, at du trækker én bestemt farve?



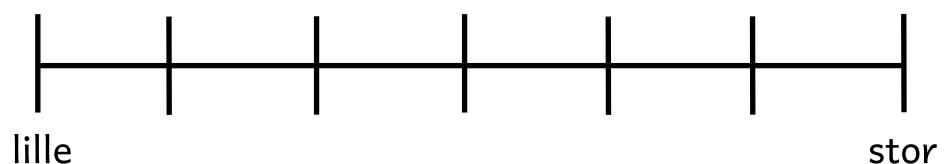
Chancen for, at trække en **rød** stjerne?
Sæt et kryds på linjen.



Chancen for at trække en **grøn** stjerne?
Sæt et kryds på linjen.



Chancen for at trække en **blå** stjerne?
Sæt et kryds på linjen.





Chance

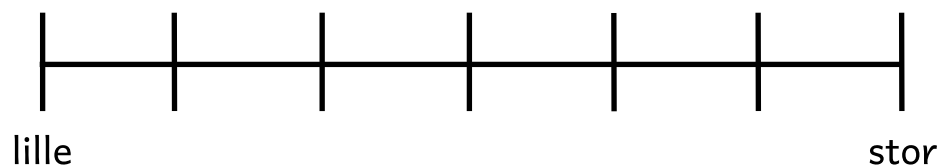


Her skal du kigge på indholdet i poseren, og gætte hvor stor chance der er for trække en stjerne i én bestemt farve. Når du skal gætte hvor stor chancen er, kan du kigge på hvor mange stjerner der er i alt, hvor mange der er i dén farve, som du skal trække.

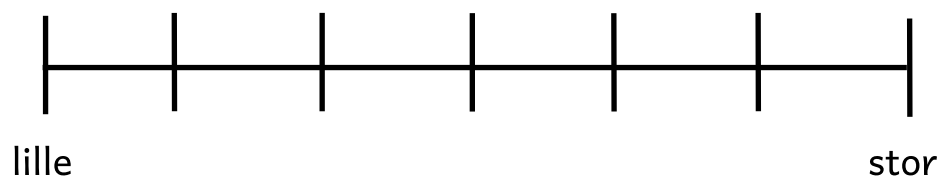
Hvad er chancen for at du trækker en af to bestemte farver?



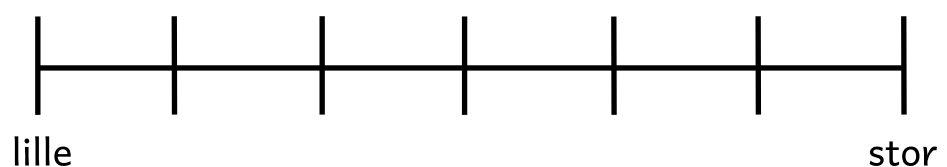
Chancen for at trække en **rød** eller en **grøn** stjerne?
Sæt et kryds på linjen.



Chancen for at trække en **grøn** eller en **blå** stjerne?
Sæt et kryds på linjen.



Chancen for at trække en **blå** eller en **gul** stjerne?
Sæt et kryds på linjen.





Kast en terning



Så er det blevet tid til, at du skal lave et forsøg. Først skal du prøve at gætte, og derefter skal du lave forsøget og se om du gættede rigtigt. Du skal bruge en terning og en blyant.

Du har 5 forsøg til at kaste en terning.

Hvert forsøg indeholder 10 kast.

Sæt et kryds hver gang du slår en 6'er.



Gæt på hvor mange gange du slår 6: $\frac{\quad}{10}$

10									
9									
8									
7									
6									
5									
4									
3									
2									
1									
	Forsøg 1	Forsøg 2	Forsøg 3	Forsøg 4	Forsøg 5				



Plat eller krone?



Endnu et forsøg, men denne gang skal du bruge to mønter.
En mønt har to sider, som er forskellige. Det skal du bruge nu.

Du har 3 forsøg til at kaste to mønter.

Hvert forsøg indeholder 10 kast.

Sæt et kryds hver gang **begge mønter lander med den samme side opad.**

Du skal prøve at komme med et gæt på, hvor mange gange begge mønter slår ens, i hvert forsøg.

Dit gæt:

Forsøg 1 Forsøg 2 Forsøg 3

10 10 10

Forsøg 1 Forsøg 2 Forsøg 3



Plat eller krone?



Du skal lave næsten det samme forsøg. Men denne gang skal du gætte og derefter undersøge, hvad chancen er for at to mønter lander med forskellige sider opad.

Du har 3 forsøg til at kaste to mønter.

Hvert forsøg indeholder 10 kast.

Sæt et kryds hver gang **begge mønter lander med forskellige sider opad**.

Du skal prøve at komme med et gæt på, hvor mange gange begge mønter slår noget forskelligt, i hvert forsøg.

Dit gæt:

Forsøg 1

Forsøg 2

Forsøg 3

10

10

10

Forsøg 1

Forsøg 2

Forsøg 3



Hvad er chancen for at ...



Du skal nu undersøge, hvad chancen er for at møde én bestemt gruppe af personer. Du kan selv vælge om du vil svare med procent eller en brøk.



Hvad er chancen for at møde en med lyst hår? _____

Hvad er chancen for at møde en med blåt tøj? _____

Hvad er chancen for at møde en dreng? _____

Hvad er chancen for at møde en med gult tøj? _____