



Hvis du lander på det vrede monster  
- skal du rykke 2 felter tilbage.



Hvis du lander på det glade monster  
- skal du rykke 1 felt frem.



Hvis du lander på spøgelseset  
- skal du rykke tilbage til start.

$5 + \underline{\quad} = 10$

Slå med en terning. Find 10'er vennen på det felt du lander på.



$6 + \underline{\quad} = 10$

$3 + \underline{\quad} = 10$

$1 + \underline{\quad} = 10$

$7 + \underline{\quad} = 10$

$2 + \underline{\quad} = 10$

$5 + \underline{\quad} = 10$



$8 + \underline{\quad} = 10$

$7 + \underline{\quad} = 10$

$6 + \underline{\quad} = 10$

$2 + \underline{\quad} = 10$



$9 + \underline{\quad} = 10$



$9 + \underline{\quad} = 10$

$7 + \underline{\quad} = 10$

$4 + \underline{\quad} = 10$



$4 + \underline{\quad} = 10$

$4 + \underline{\quad} = 10$



$8 + \underline{\quad} = 10$



Start!



$3 + \underline{\quad} = 10$

MÅL!

### Monster spil (10'er venner)



Du skal bruge en terning



2 - 3 spillere, med hver sin brik